

**18 grudnia 2014 roku** projekt Wirtualna Fizyka - Wiedza Prawdziwa **zdożył I nagrodę** w konkursie Szkoła się opłaca 2014. Projekt został doceniony przez specjalistów Ministerstwa Edukacji Narodowej z pośród wielu innych projektów innowacyjnych.

Pierwsze miejsce zdobyła Politechnika Koszalińska, drugie Politechnika Warszawska, a trzecie w tej kategorii Fundacja Centrum Edukacji Obywatelskiej.

30 maja 2013 roku oficjalnie zakończyliśmy projekt [Wirtualna Fizyka -Wiedza Prawdziwa](#) . Na dzień dzisiejszy z finalnej wersji produktu (

[więcej informacji o produkcie](#)

) korzysta

**ponad**

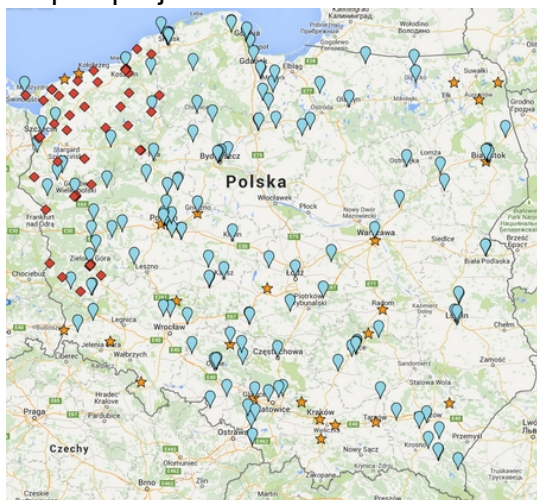
**220**

**szkół Ponadgimnazjalnych z całej Polski.**

[Film o projekcie](#)

Gorąco cieszy nas, że produkt wzbudził tak duże zainteresowanie i spełnił Państwa oczekiwania. Jest to dla nas wspaniała nagroda za cały trud i ciężką pracę włożoną w jego realizację ( [ewaluacja projektu](#) ).

Mapka projektu



W nawiązaniu do wciąż napływających próśb i pytań ze strony zainteresowanych nauczycieli informujemy, że w związku z zakończeniem projektu nie przyjmujemy już kolejnych uczestników oraz nie posiadamy już odtwarzaczy blu-ray, ale produkt nadal jest **bezpłatnie** upowszechniany i [wciąż można](#) [otrzymać pełną wersję innowacyjnych narzędzi edukacyjnych](#) :)

Na swoim serwerze zamieściliśmy **obrazy 6 płyt blu-ray** zawierających łącznie 118 filmów edukacyjnych oraz 10 ciekawostek,

**kiet 100 gier flash**

przystosowanych do gry w wersji offline,

**poradnik użytkownika dla nauczyciela, poradnik użytkownika dla ucznia**

oraz

**innowacyjny program nauczania**

w wersji pdf.

#### **JAK OTRZYMAĆ DOSTĘP DO PRODUKTU:**

1. Napisz wiadomość email na adres [studianet@tu.koszalin.pl](mailto:studianet@tu.koszalin.pl)
2. W wiadomości podaj swoje imię i nazwisko oraz nazwę i adres swojej szkoły (pozwoli to nam uzupełnić mapę powyżej).
3. Czekaj na wiadomość zwrotną z informacjami jak pobrać produkt.