



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA OPROSDZI

**POLITECHNIKA**  
KOSZALIŃSKA

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY

**Politechnika Koszalińska**

serdecznie zaprasza na konferencję, pt.:

**FIZYKA WCALE NIE MUSI  
BYĆ NUDNA**

która odbędzie się  
21 lutego 2013r. o godzinie 15  
w auli ZSO nr 6 w Bydgoszczy  
przy ul. Staszica 4

*Uprzejmie prosimy o potwierdzenie swojej obecności  
za pośrednictwem poczty elektronicznej.*

Szczegółowych informacji udziela:  
Monika Stańczyk  
tel.: 94 3486 665  
monika.stanczyk@lu.koszalin.pl

[www.StudiaNET.pl](http://www.StudiaNET.pl)

## Program konferencji:

### FIZYKA WCALE NIE MUSI BYĆ NUDNA

Konferencja dotycząca problemu z nauczaniem fizyki w szkołach Ponadgimnazjalnych, stereotypowego podejścia do przedmiotu, niechęci młodzieży do kierunków technicznych oraz prezentująca wyniki diagnozy z wykorzystywania innowacyjnych narzędzi edukacyjnych przez nauczycieli i uczniów szkół Ponadgimnazjalnych biorących udział w etapie testowania produktu opracowanego w ramach projektu:

**„Wirtualna Fizyka – Wiedza Prawdziwa”.**

Program Operacyjny Kapitał Ludzki

Priorytet III Wysoka jakość systemu oświaty

Działanie 3.5 Projekty innowacyjne

**21 luty 2013 roku, godzina 15**

**Bydgoszcz, ul. Staszica 4, Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 6**

15:00 - 15:30 Rejestracja Uczestników, welcome coffee.

15:30 – 16:00 **Wprowadzenie** *prof. nadzw. dr hab. inż. Tomasz Królikowski – Koordynator projektu „Wirtualna Fizyka – Wiedza Prawdziwa”.*

Obraz kształcenia fizyki w szkołach Ponadgimnazjalnych na podstawie badań przeprowadzonych na grupie nauczycieli fizyki, uczniów tych szkół oraz studentów pierwszego roku kierunków technicznych.

**16:00 -16:30 Innowacyjna metoda nauczania fizyki z wykorzystaniem edukacyjnych gier wideo**

*dr Tomasz Suszko – metodyk fizyki.*

Charakterystyka i rodzaje innowacyjnych narzędzi opracowanych w ramach projektu „Wirtualna Fizyka – Wiedza Prawdziwa”, specyfika edukacyjnych gier wideo oraz metodologia prowadzenia zajęć z produktem.

**16:30 – 17:00 Potencjał wykorzystywania innowacyjnej metody nauczania fizyki z wykorzystaniem edukacyjnych gier wideo**

*Kierownik*

*Fizyka – Wiedza Prawdziwa”.*

*mgr inż. Łukasz Rypina –*

*projektu „Wirtualna*

Wyniki diagnozy z wykorzystywania innowacyjnych narzędzi edukacyjnych przez nauczycieli i uczniów szkół Ponadgimnazjalnych biorących udział w etapie testowania produktu opracowanego w ramach projektu: „Wirtualna Fizyka – Wiedza Prawdziwa”.

**17:00 – 17:30 Zasady rekrutacji szkół Ponadgimnazjalnych do projektu „Wirtualna Fizyka – Wiedza Prawdziwa”**

Informacje nt. sposobu zgłaszania szkół do projektu, obowiązków nauczycieli oraz zysków wynikających z przystąpienia do projektu.

**17:30 – 18:00 Panel dyskusyjny – Czy innowacyjna metoda nauczania fizyki z wykorzystaniem edukacyjnych gier wideo jest przełomem w kształceniu we współczesnych szkołach Ponadgimnazjalnych?**

Uprzejmie prosimy o potwierdzenie swojej obecności za pośrednictwem poczty elektronicznej.

Szczegółowych informacji udziela:

Monika Stańczyk

## **Konferencja w Bydgoszczy**

środa, 13 lutego 2013 07:50 - Poprawiony piątek, 22 lutego 2013 14:16

---

Tel.: 94 3486 665

monika.stanczyk@tu.koszalin.pl