

Informujemy, że kończy się etap rekrutacji szkół ponadgimnazjalnych do Projektu "Wirtualna Fizyka - Wiedza Prawdziwa". To **ostatnia szansa**, na to by zainteresowane produktem szkoły, **bezpłatnie** otrzymały komplet innowacyjnych narzędzi edukacyjnych wraz z odtwarzaczem Blu-ray.

**Przewidujemy, że etap rekrutacji zakończy się przed końcem kwietnia 2013 r.**  
**O przyjęciu ostatnich szkół do projektu zdecyduje kolejność nadesłanych zgłoszeń.**

Założenia projektu są bardzo proste, chodzi w nim przede wszystkim o to, by jak najwięcej uczniów dostrzegło powiązanie zdobytej wiedzy z techniką i przemysłem.

Każdy Nauczyciel w ramach projektu otrzyma:

- 118 edukacyjnych gier wideo, w rozdzielczości HD,
- 30 filmów prezentujących zjawiska fizyczne zarejestrowane kamerą szybkościową,
- 10 filmów zrealizowanych w konwencji ciekawostek,
- 100 edukacyjnych gier flash,
- innowacyjny program nauczania fizyki dla szkół ponadgimnazjalnych,
- poradnik użytkownika dla nauczyciela, w którym znajdują się informacje na temat użytkowania gier, proponowane scenariusze lekcji oraz karty pracy uczniów,
- poradnik dla ucznia wraz z gotowymi kartami pracy,
- odtwarzacz Blu-Ray, który umożliwi wykorzystywanie w trakcie zajęć interaktywnych filmów wideo .

**Co zrobić, aby przystąpić do projektu?**

Wystarczy pobrać wszystkie poniższe dokumenty (szkoły i nauczyciela), wydrukować, wypełnić i przesłać wraz z zaakceptowanymi regulaminami (szkoły i nauczyciela) pocztą tradycyjną na adres biura projektu:

**POLITECHNIKA KOSZALIŃSKA****Uczelniane Centrum Kształcenia na Odległość****StudiaNET**

75-453 Koszalin, ul. Śniadeckich 2

Wszelkich informacji udziela Biuro Projektu pod numerem: (94) 348 66 65